

Secret Agent Training / synttäripakopeli

Ennakovalmistelut

- Tulosta materiaalit. Muista tulostaa todistuksia (liite 5) niin monta kappaletta kuin tarve vaatii.
- Tsekkaa koodit läpi ja kysy minulta etukäteen, jos on mitä tahansa epäselvää. Osaat sitten tarvittaessa jeesata lapsia koodinpurkamisessa. Vastaukset löytyvät oheisesta taulukosta.
- Tee tarvittavat operaatioihin liittyvät ennakovalmistelut (katso oheinen taulukko).
- Muista tsekata itsellesi “erikoisagentin” vaatteet valmiiksi: mustat housut, valkoinen kauluspaita, (musta solmio) ja aurinkolasit. Ja tietenkin myös viikset. :)

Pelin kulku

1. Luokaa pelaajille agenttinit agenttiniigeneraattorilla (LIITE 1). Tapahtuu leikkaamalla liitteenä olevat lappuset kahteen eri kulhoon. Jokainen nostaa yhden lapun kummastakin kulhosta.
2. Anna agenttikokelaille yksi koodattu paperi kerrallaan.
3. Kun koodi on purettu oikein, anna ohjeet operaation suorittamiseksi.
4. Kun lapset ovat suorittaneet operaation, anna heille seuraava koodi purettavaksi.
5. Lopuksi agentit saavat todistukset (LIITE 5) koulutuksen suorittamisesta.

Vihje: voit ihan hyvin jättää osan operaatioista pois ja muutenkin kaikenlainen säätäminen tarpeen mukaan on sallittua ja jopa suotavaa. :)

Pelin jälkeen tule ihmeessä antamaan palautetta pakopeliklubini “piämajaan”:

<https://www.facebook.com/groups/pakopeliklubi>

Suvi Räisänen

WhatsApp: +358 40 531 1290

E-mail: help@hellofromfinland.com

	Koodi	Ratkaisu + liite	Ohjeet / vinkit operaatioiden suorittamiseksi
1.	Cross code cipher	Exercise bingo LIITE 2	Agenttien pitää olla huippukuntoisia - siksi vähän treeniä. Tarkoitus on tehdä minuutin aikana niin monta toistoa kuin mahdollista. Hommaa jatketaan niin kauan, että bingorivi tulee johonkin suuntaan täyteen. Mainittakoon, että kaikki tekevät kaikki liikkeet, jos ei ole fyysistä estettä. Ennakkovalmistelu: liitteistä löytyy kaksi bingokorttia, Leikkaa toisesta irti ne lappuset (calling cards), joita sitten lapset saavat nostaa vuorollaan.
2.	A1Z-Z26 (kirjaimet numeroina: A=1, B=2, C=3 jne.)	Obstacle course	Ennakkovalmistelu: <u>esteradan rakentaminen</u> - se voi olla melkein mitä tahansa. Googlen kuvahaulla "obstacle course" löytyy varmasti inspiraatiota niin sisälle kuin ulos. Yksi vaihtoehto on tehdä vaikka lasersädehässäkkiä virittämällä punaista lankaa tuolien väliin.
3.	Atbash cipher	Memory test LIITE 3	Agenteilla pitää olla hyvä (kasvo)muisti. Liitteistä löytyy pari sivua, jossa on naamojen kuvia. Anna lasten katsoa esim. puoli minuuttia referenssikuvaa ja sitten heidän pitää mennä laittamaan irti leikatut kuvat samaan järjestykseen. Referenssikuvaa saa käydä katsomassa niin monta kertaa kuin tarve vaatii. Ennakkovalmistelu: leikkaa toisesta kasvokuvapaperista kuvat irti ja laita ne sikin sokin pöydälle toiselle puolelle kämppää.
4.	Polybius square	Bomb disposal LIITE 4	Jokaisen agentin pitää osata purkaa pommi turvallisesti. Tässä tehtävässä pommin purkamisen tarkoittaa sitä, että jokainen pelaaja räjäyttää oman ilmapallon - enemmän tai vähemmän hallitusti. :) Ennakkovalmistelu: leikkaa liitteenä olevasta paperista suikaleita <u>ilmapallojen</u> sisään ja pujota ne palloihin ennen puhaltamista.
5.	Minifontti selkokielellä	Take a cool agent pose. Ask someone to take a picture of you all.	Lasten pitää tutkia ilmapalloista löytyneitä paperisuikaleita <u>suurennuslasilla</u> . Kahdesta niistä löytyy tekstiä, joissa käsketään ottamaan cool agenttiposeeraus ja pyytämään jotain ottamaan ryhmäkuva muistoksi.

6.	Morse code	Target practice	<p>Ennakovalmistelu: <u>mieti mitä “ammutaan” ja millä.</u></p> <p>Suojasäällä tarkkuusammuntaa voi harrastaa vaikka heittämällä lumipalloja puunrunkoon, mutta yhtä hyvin voi ampua sisällä vaikka tyhjää limupulloa kumoon. Aikuinen määrää, montako onnistunutta kaatoa/osumaa pitää tehdä yhteensä.</p> <p>Halutessasi voit tehdä tähän sellaisen lisätwistin, että vaikka Nerf-pyssyn ammuksia pitää ensin etsiä esim. kuvavihjeen avulla.</p>
7.	ROT-13	Special operation	<p>Erikaisoperaatio voi tarkoittaa esim. <u>herkutteluhetkeä</u>, mutta voi se olla mitä tahansa muutakin.</p> <p>Ennakovalmistelut riippuvat tietenkin erikaisoperaation laadusta.</p>
8.	Transposition cipher	Use flashlight to code your name with morse	<p>Tässä operaatiossa jokaisen pitää vuorollaan signaloida oma nimensä morskoodilla taskulampulla.</p> <p>Ennakovalmistelut: etsi <u>taskulamppu</u> valmiiksi.</p>
9.	QWERTY alphabet (näppiksen kirjainnäppäimiin sijoitetaan normiaakkoset: A=Q, B=W, C=E jne.)	Minefield training (LIITE 5: todistus)	<p>Ripotelkaa lattialle <u>“miinoja”</u> (vaikka sukkaa tai jotain yhtä vaaratonta). Jokaisen pitää vuorollaan navigoida miinakentän läpi silmät peitettynä vaikka jollain <u>huivilla</u>. Muut opastavat sanallisesti. Jos matkalla osuu miinaan, joutuu jonon hännille ja yrittämään uudestaan. Miinakentän toisessa päässä voi saada esim. todistuksen tämän koulutuksen suorittamisesta.</p> <p>Ennakovalmistelut: mahdollisuuksien mukaan miinakentän voi tehdä johonkin huoneeseen jo valmiiksi, mutta tarvittaessa tämä syntyy kyllä hyvin nopeasti “lennossakin” pelin edetessä tähän vaiheeseen.</p>